

PROGRAM KURSU

Tester Automatyzujący

■ PREWORK

GIT, POSTAWY HTML I JAVA

■ GIT

1. Instalacja i konfiguracja
2. Repozytoria
3. Jak pracować z zadaniami na kursie
4. Github cheat sheet

■ JAVA

1. Pierwszy program
2. Zmienne i operatory
3. Kontrola przepływu
4. Tablice
5. Przydatne informacje
6. Snippets

■ HTML

1. Znaczniki HTML
2. Struktura dokumentu HTML
3. Tabele
4. CSS kaskadowe arkusze stylów
5. Projektowanie formularzy

JAVA FOR TESTER

■ PODSTAWY JAVA

1. Algorytmy
2. Powtórzenie z preworku
3. Metody
4. Tablice
5. Debugowanie IDE
6. Pakiety i importy
7. Wyjątki

■ OPP

1. Pierwsza klasa
2. Atrybuty
3. Metody
4. Konstruktor
5. Dziedziczenie

SELENIUM WEBDRIVER

■ SELENIUM WEBDRIVER

1. Podstawy
 - Instalacja i konfiguracja biblioteki
 - Instalacja i konfiguracja drivera przeglądarki
2. Lokatory
 - Lokalizowanie elementów
 - Selektory
3. Browser/Navigation Commands
 - Opis komend
4. WebElements
 - Opis komend
5. Page Object Patterns
 - @FindBy i PageFactory
 - @FindBy / @FindAll

■ CUCUMBER FRAMEWORK

1. Wstęp o BDD
2. Instalacja i konfiguracja Frameworku
3. Gherkin
4. Feature File
5. Step / Scenario Definition
6. Scenario Outline

ZADANIE ZALICZENIOWE