

Coders Lab
SZKOŁA IT

pracuj.pl

Product & Project Manager IT

Kompleksowy kurs przygotowujący do roli Product Managera,
Product Ownera oraz Project Managera IT



KURS ONLINE NA ŻYWO W TRYBIE WEEKENDOWYM



Polecamy ten kurs, jeśli

JESTEŚ TECHNICZNYM SPECJALISTĄ Z BRANŻY IT

Poznasz aspekty biznesowe związane z zarządzaniem i rozwojem produktu IT w podejściu Agile. Rozwiniesz kompetencje miękkie i strategiczne dzięki trenerom, którzy zdobywali doświadczenie w Allegro.pl, Dare IT, Grupie Pracuj.

JESTEŚ NIE-TECHNICZNYM SPECJALISTĄ Z BRANŻY IT

Poznasz szerszy kontekst procesu produktowego. Nauczysz się pracy z klientami, top managementem a także nawiązesz kontakty z innymi profesjonalistami i ekspertami z branży IT. Potwierdzisz wiedzę międzynarodowym certyfikatem.

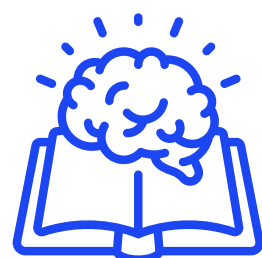
JESTEŚ SPECJALISTĄ/ MANAGEREM SPOZA BRANŻY IT

Wejdiesz do branży IT bez konieczności nauki programowania. Otrzymasz kompleksowe przekwalifikowanie: opanujesz kompetencje miękkie oraz poznasz specyfikę pracy w IT. Potwierdzisz wiedzę dodatkowym certyfikatem SCRUM lub AGILE (do wyboru).

JESTEŚ POCZĄTKUJĄCYM PROJECT MANAGEREM LUB PRODUCT OWNEREM IT

Otrzymasz dopracowane materiały w postaci gotowych do implementacji tablic z ćwiczeniami na Miro, bazy artykułów, szablonów, dokumentów i prezentacji. Masz dostęp do mentorów 24/7, uczysz się w małych grupach.

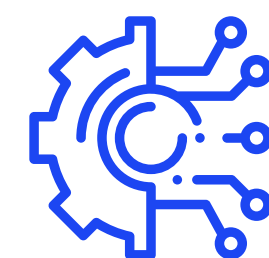
Jak będziesz się uczyć?



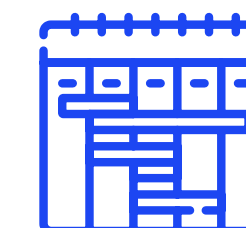
Nawet 300 h
praktycznej nauki
i warsztatów



Małe grupy
do 18 osób



Zestaw narzędzi
do zastosowania
od razu



Kompleksowy
program



Elastyczna nauka
- online na żywo.
Zajęcia są nagrywane



Materiały oparte
na realnych case
studies



Dostęp do
trenerów
praktyków



Networking,
podobna
społeczność

Na żadnym etapie kursu w Coders Lab nie zostajesz sam. Towarzysz Ci wykładowcy i mentorzy 24/7

Ucz się od topowych trenerów z branży



**Mariusz
Witkowski**

Strateg | Head of Product |
Facylitator



**Joanna
Toboła-Pieńczak**

Founder of Slow Talks
| Podcaster | mindful
leadership | Agile Coach



**Mateusz
Martyn**

Product Designer
w the:protocol.
Grupa Pracuj



**Joanna
Malinowska**

UX Researcher
w Allegro.pl | Dare IT
Mentor



**Artur
Kotliński**

Product Strategy Manager
w Grupa Pracuj

Jakie tematy poznasz na kursie?

Produkt IT jest wytwarzany w ramach procesu, który składa się z **6 etapów**. Aby zarządzać produktami IT, musisz poznać każdy etap – jest to istotne w kontekście praktyk zwinnych i podejściu Scrum.



1 PLANOWANIE

Zrozumienie klienta i jego potrzeb, definiowanie i walidacja problemu. Przygotowywanie kluczowych wartości produktu. Badanie rynku i konkurencji, tworzenie person i roadmapy produktu.

2 ODKRYWANIE

Generowanie i ocena pomysłów na rozwiązanie problemu. Projektowanie potencjalnych funkcji produktu. Przeprowadzanie badań użyteczności i testów A/B, analiza feedbacku od użytkowników.

3 DEFINIOWANIE

Szczegółowe określenie funkcjonalności produktu. Opracowywanie specyfikacji technicznych i wymagań dla produktu.

4 WALIDACJA

Testowanie propozycji wartości, hipotez. Sprawdzenie, czy produkt cyfrowy spełnia wymagania i oczekiwania użytkowników końcowych. Iteracja i ulepszanie rozwiązania na podstawie zdobytych informacji.

5 BUDOWANIE

Wytwarzanie produktu z zastosowaniem zwinnych metodologii i technik. Współpraca z zespołem programistów, projektantów, badaczy. Monitorowanie postępów i zarządzanie ryzykiem.

6 WEJŚCIE NA RYNEK

Opracowanie i realizacja strategii wejścia na rynek. Ustalenie KPI, zbieranie danych i wykorzystanie ich do optymalizacji produktów i strategii na rynku. Ciągłe monitorowanie rynku, klientów i konkurencji.

Na jakich stanowiskach możesz pracować po kursie?

Product Manager IT

Product Owner

Project Manager IT

Jaką ma rolę w firmie?

Skupia się na kierowaniu rozwojem i strategii produktu z perspektywy biznesowej i użytkownika. Jest odpowiedzialny za pełny cykl życia produktu, od koncepcji do wprowadzenia na rynek.

Skupia się na pracy z zespołem scrum w celu dostarczenia wartości biznesowej w ramach konkretnych sprintów. Jest odpowiedzialny za zarządzanie backlogiem produktu, ustalanie priorytetów i akceptowanie gotowych funkcji.

Skupia się na zarządzaniu zasobami, harmonogramem i budżetem projektu, aby osiągnąć określone cele projektu.

Z kim współpracuje?

Wyższym zarządem, zespołami marketingu, sprzedaży, obsługi klienta, zespołem developerskim.

Zespołem Scrum, Scrum Masterem, zespołem developerskim.

Zespołem projektu, zasobami ludzkimi.

Za co jest odpowiedzialny?

Określa strategię i wizję produktu. Zarządza roadmapą, zbiera wymagania od zainteresowanych stron, przeprowadza badania rynkowe i analizuje konkurencję, zarządza lifecycle'em produktu.

Zarządza backlogiem produktu, określa kryteria akceptacji dla funkcji, współpracuje z zespołem scrum w celu dostarczenia funkcji, zbiera i uwzględnia opinie od zespołu i zainteresowanych stron.

Planuje projekt, zarządza ryzykiem, kontroluje harmonogram i budżet, zarządza zasobami, koordynuje zespołami i komunikuje się z zainteresowanymi stronami.

Jakie umiejętności posiada?

Rozumie potrzeby klienta. Łączy umiejętności biznesowe i techniczne oraz analityczne. Potrafi negocjować i komunikować się z różnymi zespołami.

Rozumie Scrum i Agile. Posiada umiejętności komunikacji i negocjacji, biznesowe i techniczne oraz zarządza zasobami

Posiada umiejętność zarządzania projektami oraz umiejętności komunikacyjne, zarządzania ryzykiem, planowania i zarządzania zasobami.

Czy to zawód dla mnie?

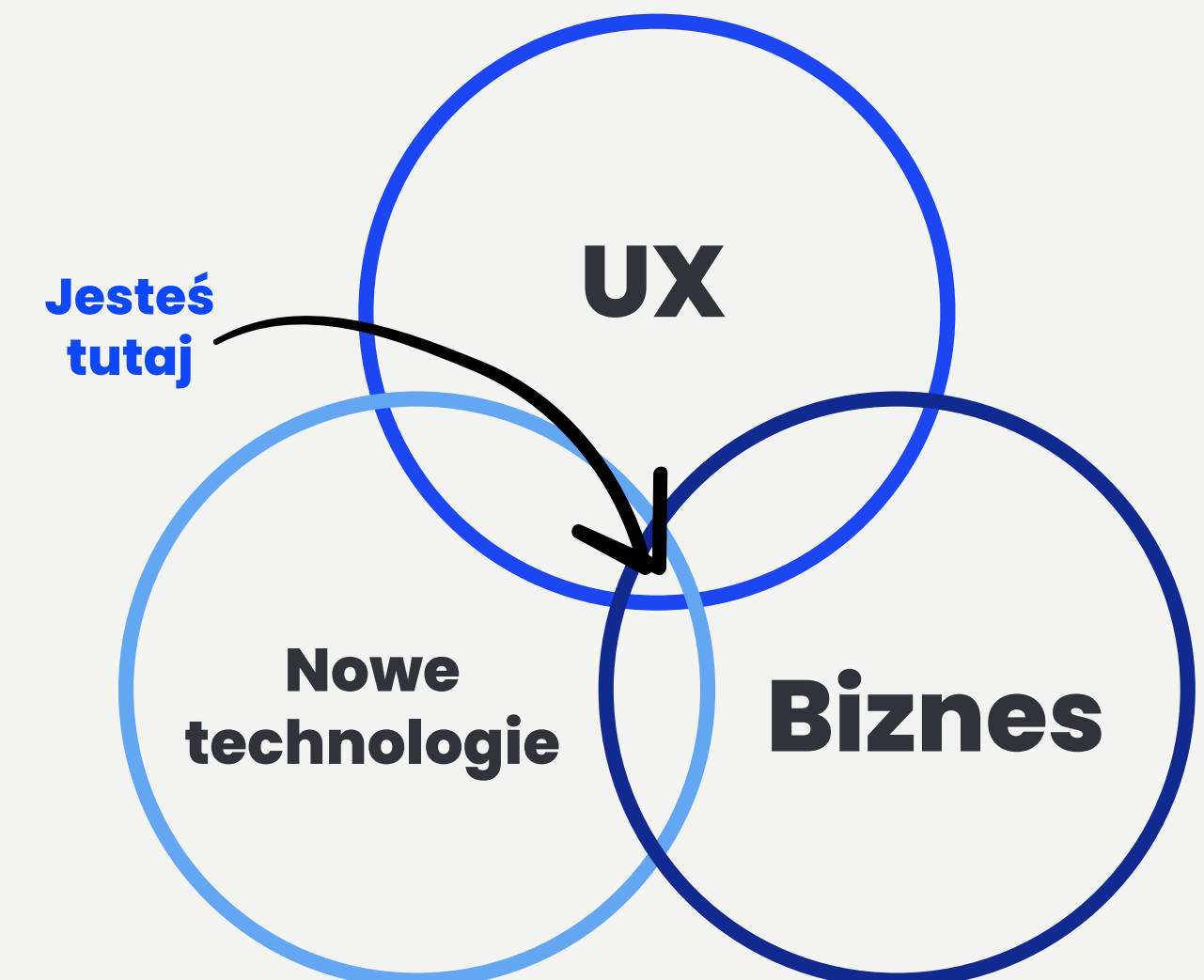
Czy Product Management to dobry punkt startowy do IT?

Tak! Zawód dla osób z różnych innych branż, w których jego praca polegała na tworzeniu wizji produktu, organizowaniu, planowaniu oraz przekazywaniu zadań specjalistom w celu realizacji tej właśnie wizji.

Product Manager w IT musi zrozumieć, czego chcą użytkownicy i klient biznesowy, aby zaplanować rozwój produktu, który spełni te potrzeby. To wymaga m.in. badań rynku, analizy konkurencji i rozumienia trendów technologicznych.

Czy trzeba nauczyć się programować, by zostać product lub project managerem?

Jest to zawód w IT bez konieczności programowania. Zawód ten z powodzeniem mogą wykonywać osoby bez technicznego wykształcenia. Kluczowa w tym zawodzie jest m.in. zdolność do identyfikacji, analizy i rozwiązania problemów, umiejętność kreatywnego myślenia czy podejmowanie decyzji w sytuacjach niepewności i stawiania priorytetów.



Czy Product Manager IT musi pracować tylko w branży IT?

Po kursie masz wiele możliwości elastycznego kształtowania ścieżki kariery w zależności od zainteresowań i preferencji:

- branża (najwięcej rekrutacji prowadzonych jest w IT, finansach/bankowości, e-commerce, marketingu, doradztwie/konsultingu)
- typ projektu/technologia
- rodzaje stanowisk

Osoby początkujące mogą liczyć na pensje od 6000 zł brutto.



Tego, co przygotowaliśmy, nie znajdziesz na żadnym innym kursie w Polsce.

Poz. doś.	Product Manager IT		Product Owner		Project Manager IT	
	UOP (brutto)	B2B (netto)	UOP (brutto)	B2B (netto)	UOP (brutto)	B2B (netto)
Junior	6000-7000	6000-9000	8000	9000	6500-8000	6500-9000
Mid	14000-19000	17000-20000	14000	16000	12000-17000	14000-20000
Senior	16000-23000	20000-27000	15000	18000	15000-21000	18000-24000



Czego się nauczysz?

Zakres tematyczny

Zdobyte umiejętności/ rezultaty

Moduł 1 Fundamenty

Zrozumienie roli Product Managera IT w odniesieniu do różnych firm i zawodów - różnice między Product Managerem, Project Managerem i Product Ownerem. Przyjrzenie się cechom, które pozwalają na zarządzanie produktami cyfrowymi. Poznanie koncepcji tworzenia strategii produktu i faz jego rozwoju. Praca w zespole produktowym.

- Rozumienie roli i obowiązków Product Managera,
- Zdolność analizy i syntezy informacji,
- Umiejętność efektywnej pracy w zespole.

Moduł 2 Planowanie

Zdefiniowanie problemu i celów produktu; Identyfikacja potencjalnych użytkowników i ich potrzeb; Przygotowanie propozycji wartości dla produktu; Badanie konkurencji i rynku; Definiowanie strategii produktu; Utworzenie roadmapy produktu.

- Analityczne myślenie,
- Umiejętność identyfikacji potrzeb klienta,
- Umiejętność badania rynku, tworzenia strategii i roadmapy produktu.

Moduł 3 Odkrywanie Definiowanie Walidacja

Generowanie i ocena pomysłów na rozwiązanie problemu; Projektowanie potencjalnych funkcji produktu; Przeprowadzanie badań użyteczności i testów A/B; Zbieranie i analiza feedbacku od użytkowników; Walidacja propozycji wartości i hipotez; Iteracja i ulepszanie rozwiązania.

- Kreatywność
- Projektowanie funkcji
- Umiejętność przeprowadzania badań i testów,
- Umiejętność analizy feedbacku walidacji hipotez,
- Umiejętność iteracji i ulepszania rozwiązania.

Zakres tematyczny

Zdobyte umiejętności/ rezultaty

Moduł 4 **Budowanie**

Opracowanie specyfikacji technicznych dla produktu; Zarządzanie zespołem programistów i projektantów; Zastosowanie podejścia Agile i DevOps w celu efektywnego wytwarzania oprogramowania; Współpraca z zespołem QA w celu zapewnienia jakości produktu; Prowadzenie regularnych spotkań, takich jak stand-upy, retrospekcje i przeglądy sprintów; Ciągłe monitorowanie postępów i zarządzanie ryzykiem.

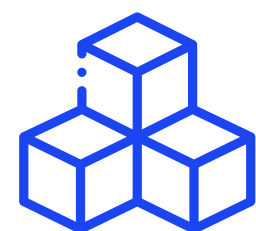
- Umiejętność techniczna,
- Umiejętność zarządzania zespołem,
- Znajomość podejścia Agile i DevOps,
- Umiejętność współpracy z zespołem QA: prowadzenia spotkań, monitorowania postępów i zarządzania ryzykiem.

Moduł 5 **Wejście na rynek**

Opracowanie strategii wejścia na rynek; Przygotowanie i wykonanie kampanii marketingowych; Śledzenie i analiza metryk kluczowych dla sukcesu (KPI); Przygotowanie na skalowanie produktu; Zbieranie feedbacku po wprowadzeniu produktu na rynek i iteracja na podstawie uzyskanych wyników; Ciągłe monitorowanie rynku, klientów i konkurencji.

- Umiejętność opracowania strategii wejścia na rynek,
- Umiejętność przygotowania i wykonania kampanii marketingowych,
- Umiejętność analizy KPI,
- Skalowanie produktu,
- Umiejętność zbierania i interpretacji feedbacku, monitorowania rynku.

Podstawowe elementy kursu



Moduły tematyczne

Kurs składa się z modułów tematycznych. Realizowane są podczas zajęć z wykładowcą. Te moduły obejmują zarówno podstawowe zagadnienia, jak i zaawansowane techniki, zapewniając solidne fundamenty oraz umiejętności praktyczne, które są niezbędne na rynku pracy.



Prework

Przed każdym modułem tematycznym zarezerwuj sobie 10h na naukę własną. W preworku znajdziesz materiały, dzięki którym przyswoisz wiedzę niezbędną do realizacji programu kursu. Realizując prework wykonasz zadania oraz wypełnisz testy utrwalające wiedzę. W razie pytań lub problemów możesz liczyć na wsparcie mentora.



Punkty kontrolne sprawdzające wiedzę

W Coders Lab przykładamy dużą wagę do poziomu nauczania. Po każdym module kursu wykonasz punkt kontrolny. Dzięki temu nie tylko utrwalisz wiedzę, lecz także będziesz monitorować jej poziom.



Egzamin

Na zakończenie kursu przystępujesz do egzaminu końcowego, który jest finalnym sprawdzeniem poziomu wiedzy. Jest to również warunek otrzymania certyfikatu ukończenia kursu Coders Lab. W wyższym pakiecie będziesz mieć także możliwość podejścia do zdawania certyfikowanego egzaminu Scrum Product Owner Certified (SPOC®) lub Agile Project Management® Foundation (do wyboru).

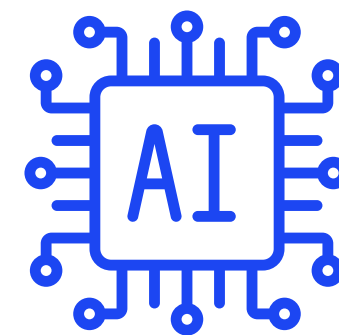
Co zyskasz w wyższych pakietach?

Dodatkowe moduły w wyższych pakietach



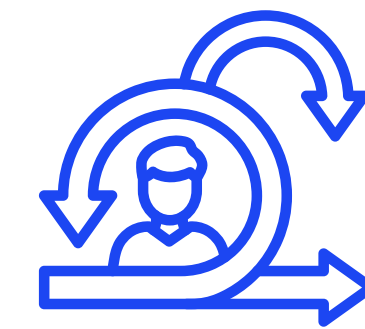
Nawigowanie karierą

Po kursie masz możliwość rozpoczęcia kariery jako Product Manager, Product Owner czy Project Manager. Dzięki temu modułowi dowiesz się, która specjalizacja jest dla Ciebie odpowiednia, jak zacząć szukać pracy i jak wygląda rekrutacja na te stanowiska.



Moduł AI

AI dla PM IT to moduł dodatkowy, podczas którego poznasz narzędzia wspierające Twoją pracę w zakresie tworzenia i rozwoju produktu. Znajomość narzędzi AI nie jest obecnie kompetencją mile widzianą, a wręcz pożądaną.



Certyfikat SCRUM lub Agile do wyboru

SCRUMstudy Scrum Product Owner Certified (SPOC®) lub Agile Project Management® Foundation (do wyboru) – akredytowane szkolenia z egzaminem.

Wybierz pakiet dopasowany do Twoich potrzeb

Poznaj szczegóły pakietów

Pakiet Podstawowy

6 900 zł

690 zł / msc.

BESTSELLER

Pakiet Premium

9 900 zł

990 zł / msc.

Liczba wszystkich godzin nauki	315	350
Nauka z wykładowcą	177	210
Nauka własna	138	140
Liczba dni zajęć	23	27
Czas trwania	33 tyg.	38 tyg.
Moduły tematyczne	5	5
Punkty kontrolne	5	5
Egzaminy	1	2
Moduł AI dla product managera	-	✓
Akredytowany kurs i certyfikat Scrum Product Owner Certified (SPOC®) lub Agile Project Management® Foundation	-	✓



Wybierz pakiet dopasowany do Twoich potrzeb

[Poznaj szczegóły pakietów](#)

Pakiet Podstawowy
6 900 zł
690 zł / msc.

BESTSELLER
Pakiet Premium
9 900 zł
990 zł / msc.

Nawigowanie karierą	-	★★★★★
Przygotowanie do procesu rekrutacji na żywo z trenerem i grupą	-	✓
Symulacja rozmowy rekrutacyjnej	-	✓
Zadania rekrutacyjne	-	✓
Dodatkowe wartości	★★	★★★★★
Zajęcia na żywo z trenerem i grupą	✓	✓
Wsparcie mentora Coders Lab na Slack	✓	✓
Dedykowany mentor AI dostępny 24/7	✓	✓
Nagrania zajęć	-	✓
Bezterminowy dostęp do platformy edukacyjnej	-	✓
Możliwość powtórzenia wybranego modułu kursu w ciągu 6 miesięcy	-	✓



Coders Lab

SZKOŁA IT

Partner

pracuj.pl



5 lokalizacji



+250
wykładowców



Lider wśród
Szkoł IT



10 lat na rynku



+12 000
wykładowców



7 krajów

EDUKACJA jest naszą pasją. Uczymy naszych kursantów i siebie.

Cenimy **PARTNERSTWO** z kursantami, wykładowcami i pracownikami.

Dbamy o **JAKOŚĆ** naszych kursów i wszystkiego, co robimy.

Szanujemy **ZAANGAŻOWANIE** kursantów, wykładowców i każdego pracownika.

Nasi Absolwenci pracują w takich firmach jak: **Accenture, IBM, SAMSUNG.**

Chcesz się upewnić, czy ten kurs jest dla Ciebie?

Chętnie odpowiemy na wszystkie pytania,
które pojawiły się w Twojej głowie.

Nie trać czasu i skontaktuj się z nami!

Zadzwoń: **660 064 638** lub napisz **online@coderslab.pl**

