

PROGRAM KURSU

Docker dla programistów

■ BLOK 0 - PREWORK

1. Podstawy do linuxa
2. Wstęp do Dockera
3. Warsztat konteneryzacja dla developerów

OPIS WPROWADZAJĄCY

Warsztat przeznaczony jest dla developerów, którzy nie korzystali jeszcze z konteneryzacji / Dockera, lub korzystali ale chcą pogłębić wiedzę na temat CI / CD, GitOps czy Kubernetes. Dodatkowo uczestnicy kursu poznają wymagania, jakie stawia konteneryzacja względem tworzonych aplikacji. Podczas warsztatów pokażemy jak łatwo skalować aplikacje projektowane i tworzone z myślą o konteneryzacji. Ponadto dowiedzą się jak dzięki trzymaniu deploymentów jako kodu łatwo zarządzać wersjami aplikacji.

■ BLOK 1 - WARSZTATY

1. Podstawy konteneryzacji z wykorzystaniem Dockera
2. GitOps (CI / CD) - automatyzacja procesów testowania aplikacji, budowania obrazów i deploymentu
3. Docker - komunikacja między kontenerami
4. Docker-compose
5. Debugowanie kodu uruchamianego w kontenerze
6. Docker Swarm - podstawy
7. Kubernetes - wprowadzenie
8. Kubernetes - tworzenie podstawowego klastra serwerów
9. Kubernetes - tworzenie deploymentu i jego uruchomienie
10. Kubernetes - przygotowanie środowiska na własnym komputerze

WYMAGANIA WSTĘPNE DO UDZIAŁU W WARSZTACIE:

1. Podstawowa znajomość Dockera w oparciu o wprowadzenie do kursu z YT
2. Znajomość Git-a
3. Znajomość Linuksa – podstawowe polecenia, instalowanie aplikacji itp. W oparciu o wprowadzenie do kursu z YT

Kurs przeznaczony jest dla web developerów (backend, frontend)