

Program kursu Tester Manualny



BLOK 0: Wstęp do testowania

- Wstęp do aplikacji internetowych,
- projekt IT,
- wstęp do certyfikacji ISTQB,
- słownik ISTQB,
- bazy danych – wprowadzenie.

BLOK 1: ISTQB FOUNDATION LEVEL

Testowanie

- Co to jest testowanie,
- dlaczego testowanie jest niezbędne,
- siedem zasad testowania,
- proces testowy,
- psychologia testowania.

Testowanie w cyklu życia oprogramowania

- Modele cyklu życia oprogramowania,
- poziomy testów,
- typy testów,
- testowanie pielęgnacyjne.

Testowanie statystyczne

- Podstawy testowania statycznego,
- proces przeglądu.

Techniki testowania

- Kategorie technik testowania,
- czarnoskrzynkowe techniki testowania,
- białoskrzynkowe techniki testowania,
- techniki testowania oparte na doświadczeniu,
- wybór technik testowania.

Zarządzanie testami

- Organizacja testów,
- planowanie i szacowanie testów,
- monitorowanie testów i nadzór nad testami,
- zarządzanie konfiguracją,
- czynniki ryzyka a testowanie,
- zarządzanie defektami.

Narzędzia wspomagające testowanie

- Uwarunkowania związane z narzędziami testowymi,
- skuteczne korzystanie z narzędzi.

BLOK 2: WARSZTATOWY

WARSZTAT 1 – Agile i przypadek testowy

- Agile,
- planowanie tygodnia,
- praktyczne podejście do przypadku testowego.

WARSZTAT 2 – przypadek testowy warsztat

- Daily scrum (stand-up),
- Jira + TestFlo,
- tworzenie przypadków testowych.

WARSZTAT 3 – błąd

- Daily scrum (stand-up),
- jak zgłaszać błędy,
- wyszukiwanie błędów,
- DevTools – omówienie działania narzędzi programistycznych w przeglądarkach.

WARSZTAT 4 – bazy danych

- Daily scrum (stand-up),
- SQL.

WARSZTAT 5 – API

- Daily scrum (stand-up),
- Web Services,
- XML i JSON,
- SOAP,
- HTTP,
- REST API.

WARSZTAT 6 – retesty

- Daily scrum (stand-up),
- retest a regresja,
- retesty błędów znalezionych podczas modułu praktycznego.

WARSZTAT 7 – testowanie mobilne i raportowanie

- Daily scrum (stand-up),
- aplikacje mobilne,
- testy aplikacji mobilnych,
- raportowanie,
- tworzenie raportów,
- retrospektywa Agile.

TEST LAB

Linux

- Podstawy Linuxa, najpopularniejsze wersje Linuxa,
- obsługa emulatora terminala oraz podstawy Vi,
- podręczniki systemowe,
- system plików: struktura katalogów, poruszanie się po katalogach, prawa dostępu do plików, komendy: ls, mkdir, cd, pwd, cp, mv, rm, cat, less, head, tail, wc, touch,
- podstawowe komendy: grep, find, pipe (|). przekierowanie,
- użytkownicy: typy, tworzenie i zarządzanie,
- manager pakietów (Ubuntu + macOS),
- zaawansowane tematy: procesy, zdalny terminal (screen), harmonogram zadań, symlinki, hardlinki, zmienne systemowe.

HTML i CSS

- Znaczniki, struktura dokumentu,
- formatowanie tekstu,
- hipertączy, obrazki, tabele,
- CSS – kilka podstawowych stylów.

TEST LAB

- Nauka UML i BPMN,
- testy aplikacji FinTech,
- testy aplikacji CRM,
- testy aplikacji HR,
- automatyzacja testów Selenium IDE (record&play), praca z dokumentacją techniczną.

