

# PROGRAM KURSU

## Tester Automatyzujący

### ■ BLOK 0 - PREWORK

GIT, POSTAWY HTML I JAVA

#### ■ GIT

1. Instalacja i konfiguracja
2. Repozytoria
3. Jak pracować z zadaniami na kursie
4. Github cheat sheet

#### ■ JAVA

1. Pierwszy program
2. Zmienne i operatory
3. Kontrola przepływu
4. Tablice
5. Przydatne informacje
6. Snippets

#### ■ HTML

1. Znaczniki HTML
2. Struktura dokumentu HTML
3. Tabele
4. CSS kaskadowe arkusze stylów
5. Projektowanie formularzy

### ■ BLOK 1

JAVA FOR TESTER

#### ■ PODSTAWY JAVA

1. Algorytmy
2. Powtórzenie z preworku
3. Metody
4. Tablice
5. Debugowanie IDE
6. Pakiety i importy
7. Wyjątki

#### ■ OPP

1. Pierwsza klasa
2. Atrybuty
3. Metody
4. Konstruktor
5. Dziedziczenie

### ■ BLOK 2

SELENIUM WEBDRIVER

#### ■ SELENIUM WEBDRIVER

1. Podstawy
  - Instalacja i konfiguracja biblioteki
  - Instalacja i konfiguracja drivera przeglądarki
2. Lokatory
  - Lokalizowanie elementów
  - Selektory
3. Browser/Navigation Commands
  - Opis komend
4. WebElements
  - Opis komend
5. Page Object Patterns
  - @FindBy i PageFactory
  - @FindBy / @FindAll

#### ■ CUCUMBER FRAMEWORK

1. Wstęp o BDD
2. Instalacja i konfiguracja Frameworku
3. Gherkin
4. Feature File
5. Step / Scenario Definition
6. Scenario Outline

### ■ BLOK 3 - WARSZTATY

ZADANIE ZALICZENIOWE